



Everything in Between

Chorégraphe : Kim Ray (RU) (Juillet 2021)

Niveau : Intermédiaire

Description : 32 temps, 4 Murs, 1 Restart

Style : Night Club

Musique : « Everything in Between » de Michael Ray

Intro : 8 comptes

1-8 : LARGE STEP SIDE RIGHT, BEHIND SIDE CROSS ROCK/RECOVER SIDE CROSS, ¾ SPIRAL RIGHT, STEP FORWARD, PIVOT ½ TURN RIGHT, RUNS FORWARD

- 1 PD à D en grand pas
- 2&3 PG croisé derrière PD, PD à D, PG croisé devant PD
- 4&4 retour pdc PD, PG à G, PD croisé devant PG
- 5 PG à G avec spirale ¾ à D (9H)
- 6&7 PD devant, PG devant, ½ tour à D sur PD devant (3H)
- 8& marche PG, marche PD

9-16 : LEAN/ROCK FORWARD/RECOVER, COASTER STEP, ¼ PIVOT TURN, STEP FORWARD, FULL TURN RIGHT, ROCK/RECOVER

- 1-2 pdc penché sur PG devant, retour pdc PD
- 3&3 PG derrière, PD assemble, PG devant
- 4&5 PD devant, ¼ de tour à G pdc PG, PD devant (12H)
- 6& ½ tour à D sur PG en arrière, ½ tour à D sur PD devant
- 7 PG devant,
- 8& retour pdc PD, ½ tour à G PG en avant (6H)

Restart ici au mur 3 avec temps 1 en ¼ de tour PD à D (3H)

17-24 : ¼ TURN LEFT, LIFT STRETCH KICK, STEP, CROSS, SIDE ROCK/RECOVER, WEAVE SWEEP, BEHIND, ¼ TURN, RUN FORWARD, KNEE LIFT, BACK BACK

- 1 PD à D en ¼ de tour avec kick déroulé PG et haut du corps légèrement penché en arrière (3H)
- 2&3& PG à G, PD croisé devant PG, PG à G, retour pdc PD
- 4&5 PG croisé devant PD, PD à D, PG croisé derrière PD avec sweep PD d'avant en arrière (weave)
- 6&7 PD croisé derrière PG, PG ¼ de tour à G, PD devant avec Hitch doux genoux G (12H)
- 8& recule PG recule PD

25-32 : CROSS, BACK BACK CROSS, SIDE TOGETHER 1/8 TURN FORWARD, STEP FORWARD, PIVOT ½ TURN, STEP FORWARD, FULL TURN

- 1&2 PG croisé devant PD 1/8^{ème} de tour à droite, recule D recule G en revenant en position
- 3&3 PD croisé devant PG 1/8^{ème} de tour à G, PG à G, PD assemble en revenant en position pdc PD
- 4-5 PG devant en diagonale 1/8^{ème} à D, PD devant dans diagonale (1H30)
- 6&7 PG devant, ½ tour à D pdc PD, PG devant dans diagonale (7H30)
- 8& ½ tour à G sur PD en arrière, ½ tour à G sur PG devant + 1/8^{ème} de tour pour démarrer sur mur suivant (6H)

Note : les murs 1, 2, 3 commencent sur 12H et 6H. Après le restart au mur 3, elle se fera seulement sur les côtés.